



GMK

Gesellschaft für  
Medienpädagogik und Kommunikationskultur

Medien aktiv & kreativ –  
ein Angebot für Kinder, Jugendliche und Eltern

# GAMES ON! 2019

Minden: Samstag, 13. April 2019

10.00 bis 13.00 Uhr, Stadtbibliothek Minden

Paderborn: Samstag, 27. April 2019

10.00 bis 15.00 Uhr, Kinder- und Computerbibliothek Paderborn

Bielefeld: Samstag, 11. Mai 2019

11.00 bis 14.00 Uhr, Stadtbibliothek Bielefeld

## Spielen, experimentieren, kreativ werden!

Das Netzwerk Medienaktiv OWL lädt 2019 zum achten Mal zu den Familientagen GAMES ON! ein.

Kinder, Jugendliche, Eltern und alle anderen Interessierten können in Minden, Paderborn und Bielefeld an zahlreichen Stationen (nicht nur) digitale Spiele testen, mit verschiedenen Medien kreativ werden und aktiv experimentieren und sich über Medienerziehung, Daten- und Verbraucherschutz informieren.

Koordiniert wird GAMES ON! von der GMK – Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur.

# GAMES ON! 2019

Der Eintritt ist frei!

**Minden: Samstag, 13. April 2019, 10.00 bis 13.00 Uhr**  
Stadtbibliothek Minden /Königswall 99, 32423 Minden  
Tel.: 0571 83 79 10

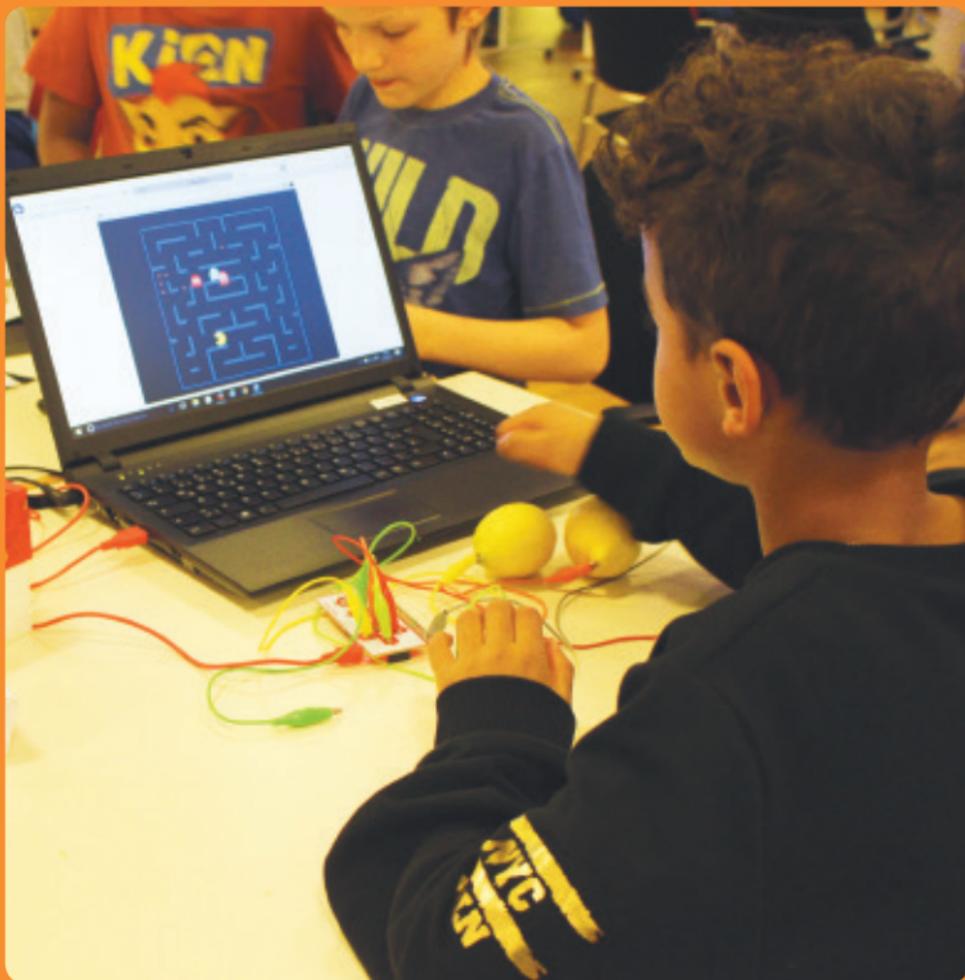
Minden

**Paderborn: Samstag, 27. April 2019, 10.00 bis 15.00 Uhr**  
Kinder- und Computerbibliothek /Rosenstr. 13–15, 33098 Paderborn  
Tel.: 05251 88 11 45

Paderborn

**Bielefeld: Samstag, 11. Mai 2019, 11.00 bis 14.00 Uhr**  
Stadtbibliothek Bielefeld /Neumarkt 1, 33602 Bielefeld  
Tel.: 0521 51 50 00

Bielefeld



## MINDEN Stadtbibliothek

Samstag, 13. April 2019 • 10.00 Uhr bis 13.00 Uhr

Königswall 99, 32423 Minden Tel. 0571 837910

**VR-Brille, Games-Turniere, Live-Let's Play und mehr...**

*Stadtbibliothek Minden*

6

**Light Graffiti – Wir malen mit Licht!** *Kulturbüro Minden*

8

**Sprachbar! Eure Stadt – Eure Meinung!**

*Stadt Minden, Bereich Jugendarbeit/ Jugendschutz*

10

**3D-Druck: Tabletop-Spielfiguren selbst gemacht** *VHS Minden*

12

**Interaktive Gamingaction mit der Juxbude** *Juxbude*

14

**Ozobots** *Stadtbibliothek Bielefeld*

16

**Die eigene Spielewelt entwerfen** *GMK-M-Team*

17

# Stadtbibliothek Minden

## *VR-Brille, Games-Turniere, Live-Let's Play und mehr...*

*Die Spieltestergruppen der Stadt Minden präsentieren ihr Angebot und laden die Besucher\*innen ein, in die Welt der digitalen Spiele einzutauchen. Es wird Herausforderungsturniere in diversen Spielen und zudem erneut Live Let's Play geben.*

*Darüber hinaus kann die VR-Brille der Stadtbibliothek ausprobiert werden (ab 12 Jahren).*



Bildautor: Paul Offermann

## **Über die Stadtbibliothek**

*Die Stadtbibliothek Minden versteht sich als Kulturvermittlerin sowie als Lern- und Austauschort. Ein Fokus der Bibliothek liegt auf der Vermittlung von Lese-, Informations- und Medienkompetenz. Insbesondere der Bereich der Medienbildung hat in den letzten Jahren zu neuen Angeboten geführt. So gibt es neben den Spieltestergruppen auch eReader-Sprechstunden, einen regelmäßig stattfindenden Makerspace, Vorträge für Eltern und praktische Mitmach-Workshops für Kinder- und Jugendliche.*

## **Kontakt**

**Stadtbibliothek Minden**  
Königswall 99  
32423 Minden

## **Öffnungszeiten:**

**Mo - Di: 11.00 - 18.30 Uhr**  
**Mi: geschlossen**  
**Do - Fr: 11.00 - 18.30 Uhr**  
**Sa: 10.00 - 13.00 Uhr**

## **Ansprechpartner**

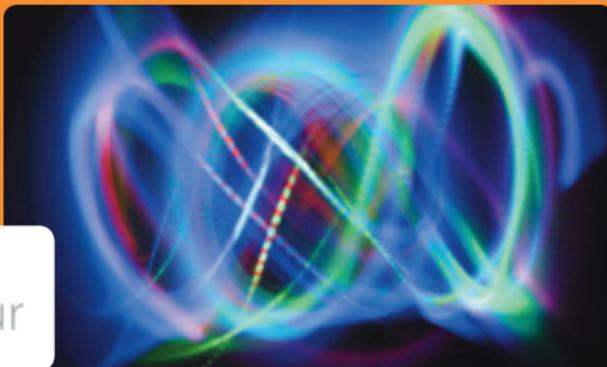
**Lukas Opheiden**  
[l.opheiden@minden.de](mailto:l.opheiden@minden.de)  
Tel.: 0571 83791-16



# Kulturbüro Minden

## *Light Graffiti – Wir malen mit Licht!*

*Erstelle ein Kunstwerk in der Luft! Male mit Knicklichtern, Taschenlampen und Handydisplays Bilder und bunte Schriftzüge in die Luft. Dein Kunstwerk halten wir mit der Kamera fest und du wirst sehen – es entstehen verblüffende Fotos. Sei gespannt auf erstaunliche Effekte und tolle Lichtmalereien!*



## *Über das Kulturbüro Minden*

*Mit dem Kulturrucksack NRW Minden schnuppern Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 14 Jahren in Kunst und Kultur und werden vor allem selbst kreativ: Theater spielen, Filmclips drehen, Graffiti sprühen und vieles mehr. Die Angebote finden u.a. in den Jugendhäusern, im Museum, Theater oder in der Stadtbibliothek statt. Ob ein- oder mehrtägige Workshops oder ein besonderer Ausflug – die meisten Angebote finden am Wochenende oder in den Ferien statt. Und die Teilnahme ist kostenlos oder sehr günstig (max. 2 Euro). Gefördert wird der Kulturrucksack NRW von der Landesregierung Nordrhein-Westfalen.*

### **Kontakt**

**Kulturbüro Minden**  
Kleiner Domhof 6  
32423 Minden  
[www.kulturrucksack.nrw.de](http://www.kulturrucksack.nrw.de)

### **Ansprechpartnerin**

**Marie Toepper**  
[m.toepper@minden.de](mailto:m.toepper@minden.de)  
Tel.: 0571 89758

# Stadt Minden, Bereich Jugendarbeit/ Jugendschutz

## **Sprachbar! Eure Stadt – Eure Meinung!**

„Sprachbar“ was heißt das? Was kann das? Ganz einfach und schnell, wir machen uns zu Euch auf den Weg! Liegestühle, Sitzsäcke und Bänke laden zum gemeinsamen Chillen ein. An unserer Theke kannst Du gratis einen alkoholfreien Cocktail erwerben. Denn wir wollen von Euch zu verschiedensten Themen eure Meinung hören:

Was denkt Ihr zum Beispiel über die Jugendangebote in Minden? Wie steht es mit der Digitalisierung in Eurer Lebenswelt? Fühlt ihr Euch fit genug zum Thema „Digitale Medien“? Was fehlt, was sollte es noch geben? Und, und, und ... ?!

Ihr gebt die Ideen und Vorschläge vor und sagt uns, was wir für Euch hier in Minden noch tun können!



## **Über Stadt Minden, Bereich Jugendarbeit/ Jugendschutz**

Die Jugendarbeit ist ein eigenständiger Teil der Jugendhilfe. Sie soll Kindern und Jugendlichen ihre Mitverantwortung in der Gesellschaft verdeutlichen, sie zu mehr Selbstbestimmung befähigen und ihnen soziales Engagement näherbringen. In Minden ist ein System von Einrichtungen, Maßnahmen und Veranstaltungen entwickelt worden, das Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene im Zusammenwirken der Jugendhäuser und der Jugendvereine und -verbände fördert und stützt, wo es nötig ist und gewünscht wird.

## **Ansprechpartner**

Stadt Minden – Bereich Jugendarbeit/ Jugendschutz

Sven Hopmeier

Kleiner Domhof 17, 32423 Minden

Tel.: 0571 89177

[s.hopmeier@minden.de](mailto:s.hopmeier@minden.de)



## **3D-Druck: Tabletop-Spielfiguren selbst gemacht**

*Einmal mit der ganz persönlichen Spielfigur spielen, hier wird es möglich. Aus einer Vielzahl von Vorlagen könnt ihr euch eure Lieblingsfigur aussuchen. Wir zeigen euch, wie eine 3D-Datei in eine druckfähige Datei umgewandelt wird. Das Ergebnis können wir sofort ausdrucken. Da ein Druck sehr zeitaufwendig ist, können bei GAMES ON! nur sehr kleine Figuren gedruckt werden. Es wird aber gezeigt, dass der 3D-Druck – mit etwas Übung – von jedem zu erlernen ist. Auch bietet die VHS Minden hierfür vertiefende Kurse in den EDV-Räumen an.*



## **Über die VHS Minden**

*Die VHS Minden ist eine Weiterbildungseinrichtung, die vorwiegend Angebote für Erwachsene macht. Bei verschiedenen, teilweise mehrtägigen Projekten werden mit der Stadtbibliothek in Kooperation besondere Angebote für Jugendliche angeboten. Im aktuellen Programm der VHS werden Einführungskurse zum 3D-Druck sowie zur Programmierung von Arduino- und Raspberry Pi angeboten. Auch kann man in einem Workshop eine eigene Wetterstation auf Arduino-Basis bauen. Bei diesen Angeboten wird eng mit dem [www.Makerspace-Minden.de](http://www.Makerspace-Minden.de) zusammengearbeitet.*

### **Kontakt**

VHS Minden  
Königswall 99, 32423 Minden  
[www.vhs-minden.de](http://www.vhs-minden.de)

### **Ansprechpartner**

Sönke Kirsch  
[kirsch@vhs-minden.de](mailto:kirsch@vhs-minden.de)  
Tel.: 0571 83766-20

# Juxbude

## Interaktive Gamingaction mit der Juxbude

Bei der diesjährigen **GAMES ON!** ist die Juxbude mit einer Idee, die gemeinsam mit den jugendlichen Besucher\*innen des Jugendhauses entwickelt wurde, am Start. Dafür haben wir uns ein interaktives Angebot, das verschiedene Elemente aus der digitalen und analogen Welt crossmedial mischt, überlegt. Lasst euch überraschen!



## Über die Juxbude

Die Juxbude ist eines von fünf städtischen Jugendhäusern der Stadt Minden. Die Juxbude ist das Jugendhaus in der Innenstadt von Minden, das Angebot richtet sich an alle Kinder und Jugendlichen von sechs bis 18 Jahren. Neben dem offenen Treff gibt es verschiedene kostenfreie Angebote, an denen alle interessierten Kinder und Jugendlichen teilnehmen können.

## Öffnungszeiten

Mo/Mi/Do/Fr: 15.00–20.00 Uhr

Di: 13.00–18.00 Uhr

## Kontakt

Stadt Minden - Juxbude  
Königswall 101–103, 32423 Minden  
[www.juxbude.de](http://www.juxbude.de)  
[juxbude@t-online.de](mailto:juxbude@t-online.de)  
Tel.: 0571 840345

## Stadtbibliothek Bielefeld

### Ozobots

Ozobots bieten einen ersten Einstieg in die bunte Roboterwelt. Entdecke, wie sich der Ozobot anhand verschiedener Farbkombinationen programmieren und liniengesteuert fortbewegen lässt.

Weitere Informationen über die Stadtbibliothek Bielefeld siehe Seite 34.



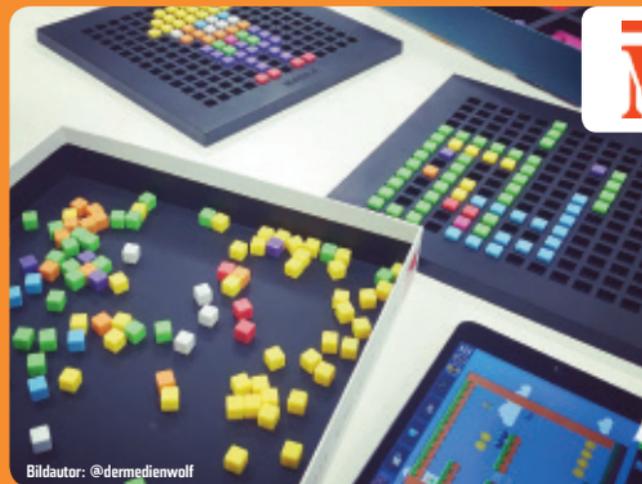
 **LESEN | LERNEN | LEBEN**  
Stadtbibliothek Bielefeld

## GMK-M-Team

### Die eigene Spielewelt entwerfen

Mache deine eigene Spielewelt auf Papier – oder baue sie dir aus Bauklötzen. Natürlich kannst du auch Hindernisse und Belohnungssysteme einbauen. Mittels einer App wird diese dann digitalisiert und du kannst dein ganz persönliches Game am Tablet spielen.

Weitere Informationen über das GMK-M-Team siehe Seite 36.



**DAS GMK**  
**MTEAM**  
WWW.GMK-M-TEAM.DE

Bildautor: @dermedienwolf



# PADERBORN Kinder- und Computerbibliothek

Samstag, 27. April 2019 • 10.00 Uhr bis 15.00 Uhr

Rosenstraße 13–15, 33098 Paderborn, Tel. 0 52 51 88 11 45

- |  |    |
|--|----|
| <b>Dash, Dot und Co</b><br><i>Kinder- und Computerbibliothek</i>   | 20 |
| <b>Live Escape Game: Nachts in der Bibliothek</b> <i>Stadtbibliothek Paderborn</i>   | 22 |
| <b>Fotobox</b> <i>GMK-M-Team</i>   | 23 |
| <b>Jäger der vergessenen Spiele – Auf der Suche nach Klonen und Retrospielen</b><br><i>PB.Re.PC / Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.</i> | 24 |
| <b>Crazy Machines: Crazy virtuell vs. Crazy real</b><br><i>Dirk Tegetmeyer / TMT Bildungsprojekte</i>  | 26 |
| <b>Interaktion mit einem Roboter</b> <i>SprachSpielLabor / Universität Paderborn</i>   | 28 |
| <b>Basteln mit Elektroschrott</b> <i>Verbraucherzentrale NRW</i>   | 30 |
| <b>Informationen und Beratung</b> <i>Polizei NRW</i>   | 31 |

# Kinder- und Computerbibliothek

## *Dash, Dot und Co.*

*Mitarbeiterinnen der Kinderbibliothek präsentieren neue Lernroboter und digitale Angebote für Kinder ab dem Kindergartenalter. Seit Winter 2018 sind neben Tiptoi-Medien, Bookii-Stiften und jeder Menge Tonie-Boxen und -Figuren auch eine Lernraupe, Bee Bot, Dash und Dot, mehrere Calliope mini und ein Makey-Makey-Set im Angebot der Bibliothek.*

*Diese neuen Angebote können jeweils kostenfrei für zwei Wochen ausgeliehen werden. Bei GAMES ON! können interessierte Eltern und Kinder erste Erfahrungen damit sammeln.*



## *Über die Kinder- und Computerbibliothek*

*Die Kinder- und Computerbibliothek als Abteilungen der Stadtbibliothek Paderborn hat ihr Quartier in der Rathaus-Passage. Hier gibt es ca. 22.000 Medien: Bücher, Tageszeitungen, Zeitschriften, Computer- und Konsolenspiele, Lernprogramme, Hörbücher und Filme. Große und kleine Leute besuchen das Haus zum Lesen, Experimente ausprobieren, Bewerbungen schreiben, Gesellschaftsspiele spielen oder um im Internet zu recherchieren, Spielekonsolen zu nutzen oder um sich zu unterhalten und mit Freund\*innen zu treffen. Sie können bei vielen unterschiedlichen Veranstaltungen von der Krabbelgruppe bis zum Seniorentreff mitmachen.*

## *Kontakt*

*Kinder- und Computerbibliothek  
Rosenstraße 13–15, 33098 Paderborn  
[www.paderborn.de](http://www.paderborn.de)  
[stadtbibliothek@paderborn.de](mailto:stadtbibliothek@paderborn.de)  
Tel.: 05251 88 1145 (KiBi) • Tel.: 05251 88 1115 (ComBi)*

# Stadtbibliothek Paderborn

## **Live Escape Game: Nachts in der Bibliothek**

*Ein Raum, ein Hinweis und 60 Minuten Zeit.*

*Stell dir vor, du und deine Freund\*innen werden abends versehentlich in der Bibliothek eingeschlossen. Alles was ihr habt ist ein Hinweis auf einen Notfallschlüssel für die Ausgangstür, seltsame Informationen und Tipps, eine Menge Schlösser, Schlüssel und Zahlencodes. Gefragt ist nun euer detektivisches Talent, Geschick und Teamwork.*

*Könnt ihr die Rätsel lösen und den versteckten Schlüssel finden? Jeweils um 10, 12 und 14 Uhr könnt ihr euch der Herausforderung stellen. Da die Plätze begrenzt sind und ihr jeweils maximal mit fünf Personen teilnehmen könnt, wird um eine Anmeldung gebeten. Ab acht Jahren könnt ihr teilnehmen.*

## **Anmeldungen und Kontakt bei Fragen:**

**Paula Schrewe**

[p.schrewe@paderborn.de](mailto:p.schrewe@paderborn.de)

Tel.: 05251 88114



# GMK-M-Team

## **Fotobox**

*An der Fotobox entstehen actionreiche Fotos: Innerhalb weniger Sekunden werden automatisiert vier Fotos geschossen. Versuche, auf jedem Bild anders auszusehen und schau dir das Ergebnis an! Noch mehr Spaß macht es, wenn du dich zusammen mit deinen Freund\*innen oder Familie fotografieren lässt.*

*Weitere Informationen über das GMK-M-Team siehe Seite 36.*



# PB.Re.PC / Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

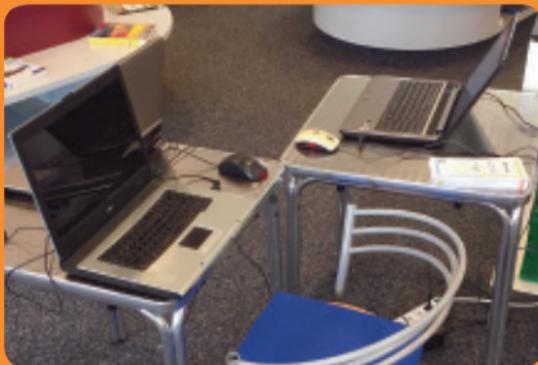
## *Jäger der vergessenen Spiele –*

### *Auf der Suche nach Klonen und Retrospielen*

*Entdecke mit uns und dem Linux-Helden „Tux“ tolle Spielwelten und gestalte dein eigenes Level.*

*Im Internet existieren viele Spieleangebote, aber wir möchten mit euch einige ursprüngliche Spiele (wieder)entdecken. Die großen Spielfiguren wie Mario haben längst Brüder und Schwestern bekommen.*

*Wir zeigen nicht nur, wo du die Spiele findest, sondern wie du dein persönliches PC-Universum in deiner Hosentasche mitnehmen kannst.*



## *Über den MTKJ e.V.*

*Unser Anliegen ist es, Kindern und Jugendlichen aus benachteiligten Familien den Zugang zur digitalen Welt näherzubringen. Dies schaffen wir durch die Hilfe vieler Partner. Wir nehmen ausgediente Computer und bereiten diese so wieder auf, dass sie nutzbar sind. Die Computer verschenken wir an die Kinder und geben Workshops zu digitalen Themen.*

*Außerdem bieten wir jeden Freitag Mediens Schulungen in der Jugendeinrichtung „Die Villa“ in Schloss Neuhaus an, bei denen Kinder die virtuelle Welt mit Spaß und Sicherheit entdecken können.*

## **Kontakt**

*Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.*

*Kilianstraße 108*

*33098 Paderborn*

*www.mtkj.de*

*info@mtkj.de*

*Tel.: 0157 58428629*

# Dirk Tegetmeyer / TMT Bildungsprojekte

## *Crazy Machines: Crazy virtuell vs. Crazy real*

*Der Workshop bietet die Möglichkeit, das Spiel „Crazy Machines“ in der virtuellen und der realen Welt zu entdecken. Es gilt, die physikalischen Herausforderungen zu meistern und Level für Level aufzusteigen. Hat man das Prinzip erkannt, kann man sein Wissen mit einer echten Crazy Machine testen.*

*Entwerft eure eigenen realen Herausforderungen und lasst andere versuchen, diese zu meistern.*



## *Über TMT Bildungsprojekte*

*Kinder und Jugendliche im Umgang mit Medien und in der Entwicklung zu mündigen, selbstbewussten Personen zu unterstützen und zu begleiten, ist einer der Beweggründe für unsere Angebote.*

*In den Bereichen Medien- und Erlebnispädagogik bieten wir Fortbildungen, Seminare, Elternabende sowie Workshops zum kreativen Umgang und Gestalten an.*

*Ebenso begleiten wir Einrichtungen bei der Erstellung von Medienkonzepten. Im Bereich Werken und Bauen mit Kindern und Jugendlichen sowie Ferienangebote und Freizeiten sind wir ebenfalls gerne Ansprechpartner.*

## **Kontakt**

*TMT Bildungsprojekte*

*Zur Warthe 7, 33106 Paderborn*

*[www.tmt-bildungsprojekte.de](http://www.tmt-bildungsprojekte.de)*

*[d.tegetmeyer@tmt-bildungsprojekte.de](mailto:d.tegetmeyer@tmt-bildungsprojekte.de)*

*Tel.: 0173 7057765*

**Interaktion mit einem Roboter**  
Lernt unseren Roboter NAO in der Kinder- und Computerbibliothek Paderborn kennen! Der Roboter erzählt euch eine spannende Geschichte und hat außerdem ein tolles Spiel vorbereitet, bei dem ihr mitmachen könnt.



## Über das SprachSpielLabor

Das SprachSpielLabor der Universität Paderborn widmet sich der Frage, welchen Nutzen eine Kind-Roboter-Interaktion für die frühkindliche Sprachbildung haben kann, und ob ein sozialer Roboter ein sinnvoller Spielpartner für ein Kindergartenkind ist. Gerne laden wir interessierte Eltern mit ihren Kindern dazu ein, an unseren Studien teilzunehmen.

## Kontakt

SprachSpielLabor  
Universität Paderborn  
AG Psycholinguistik, Prof. Dr. Katharina Rohlfing  
Technologiepark 21, 33098 Paderborn  
[go.upb.de/sprachspiellabor](http://go.upb.de/sprachspiellabor)  
Tel.: 05251 604308

SPRACHSPIELLABOR



## Verbraucherzentrale NRW

### **Basteln mit Elektroschrott**

*Ein Computer hat nur eine Lebensdauer von ca. drei Jahren, jeder Deutsche hat mindestens ein Handy in der Schublade liegen. Wir produzieren jedes Jahr Unmengen Elektroschrott. Aber Elektroschrott enthält viele wichtige und wertvolle Rohstoffe. Das wollen wir mit unserem Bastelangebot „Elektroschrott ist Gold wert“ deutlich machen.*

### **Über die Verbraucherzentrale NRW e.V.**

*Die Umweltberatung der Verbraucherzentrale informiert VerbraucherInnen, Schüler und Schülerinnen über die Möglichkeiten nachhaltigen Konsums.*

### **Kontakt**

*Verbraucherzentrale Paderborn  
Grunigerstraße 2  
33102 Paderborn  
paderborn.umwelt@verbraucherzentrale.nrw  
Tel.: 05251 6834905*

**verbraucherzentrale**  
*Nordrhein-Westfalen*

## Polizei NRW

### **Über die Polizei:**

*Das Kriminalkommissariat Kriminalprävention/Opferschutz der Paderborner Polizei informiert sowohl über technische Schutzmaßnahmen als auch über persönliche Verhaltensmaßnahmen, die vor Straftaten schützen. Wir bieten Infoveranstaltungen und Materialien zum Thema Kriminalprävention im Internet an und stehen als Ansprechpartner seitens der Polizei zur Verfügung.*

### **Kontakt**

*Kreispolizeibehörde Paderborn  
Kriminalkommissariat Kriminalprävention/Opferschutz  
Bielefelder Str. 1  
33104 Paderborn  
05251 306-3900*





## BIELEFELD Stadtbibliothek

Samstag, 11. Mai 2019 • 11.00 Uhr bis 14.00 Uhr

Neumarkt 1, 33602 Bielefeld, Tel. 05 21 51 50 00

Test the games, Virtual Reality, Button-Maschine *Stadtbibliothek Bielefeld* 34

Die eigene Spielewelt entwerfen, Fotobox *GMK-M-Team* 36

Bielefelder eSports-Liga 2019, Spiele testen, Piñatas basteln  
*Bielefelder Jugendring* 38

Special: Schlag' den eSportler – frag' den eSportler! 41

Escape Room *HOT Schildesche* 42

Digitale Rallye: Spielend GAMES ON! erkunden. *Projekt JuMP up!* 44

Mario-Kart-Turnier *Spielhaus Bielefeld / Spielen mit Kindern e.V.* 46

Bei EigenSinn werdet ihr zum TikTok-Star *EigenSinn e.V.* 48

#Daten-Check! YouTube, Twitter, Instagram & Co vs. Datensicherheit  
*Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW* 50

Passwörter – wer soll sich die alle merken? *Digitalcourage* 52

Mediennutzung: was ist normal, wann wird es problematisch?  
*Ambulante Suchthilfe Bethel* 54

# Stadtbibliothek Bielefeld

## Test the Games

Probiere spannende Spiele an der Nintendo Switch aus

## Virtual Reality

Erlebe, wie die Welt durch die VR-Brille aussieht (frei ab 12 Jahren)

## Button-Maschine

Gestalte deinen eigenen Button



**GamerSpace**  
**MakerSpace**

## Aktionen der Stadtbibliothek Bielefeld

In unserer Bibliothek gibt es jeden Dienstag einen Gaming-Nachmittag für Kinder und Jugendliche von sechs bis 15 Jahren. Während dieser Zeit können verschiedene Konsolen und Spiele ausprobiert werden. Ob Minecraft, Fifa oder Mario Kart – für jeden ist etwas dabei.

Zusätzlich gibt es oft spezielle Angebote in den Ferien. Bei dem Mitmach-Freitag „Irgendwas is immer“ ist jede\*r zum Basteln, Stricken oder Spielen gern gesehen. In unserem MakerSpace kann jeder selbst aktiv werden, wie zum Beispiel Ozobots und mBots selbst programmieren oder mit Hilfe des Mikrocontrollers Calliope kleine kreative Projekte umsetzen. Zudem bieten wir auch 3D-Druck an.

Infos dazu stehen in den Veranstaltungsflyern oder unter [www.stadtbibliothek-bielefeld.de](http://www.stadtbibliothek-bielefeld.de).

**SB** **LESEN | LERNEN | LEBEN**  
Stadtbibliothek Bielefeld

# GMK-M-Team

## Die eigene Spielewelt entwerfen

Male deine eigene Spielewelt auf Papier – oder baue sie dir aus Bauklötzen. Natürlich kannst du auch Hindernisse und Belohnungssysteme einbauen. Mittels einer App wird diese dann digitalisiert und du kannst dein ganz persönliches Game am Tablet spielen.

## Fotobox

An der Fotobox entstehen actionreiche Fotos: Innerhalb weniger Sekunden werden automatisiert vier Fotos geschossen. Versuche, auf jedem Bild anders auszusehen und schau dir das Ergebnis an! Noch mehr Spaß macht es, wenn du dich zusammen mit deinen Freund\*innen oder Familie fotografieren lässt.



Bildautor: @dermedienwolf



## Über das GMK-M-Team

Das GMK-M-Team bietet kostenfreie Workshops für Jugendzentren und sonstige außerschulische Einrichtungen in OWL und Münsterland. Hier zeigen wir, wie man digitale Medien kreativ und kritisch einsetzt – ob Foto, Video, Apps, GPS, WhatsApp, QR-Codes – gemeinsam mit der Einrichtung wird entschieden. Die Workshops richten sich an Kinder, Jugendliche und pädagogisch Tätige in der außerschulischen Jugendarbeit. Das GMK-M-Team wird gefördert vom Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen.

## Kontakt

GMK-M-Team  
Obernstraße 24a  
33602 Bielefeld  
[www.gmk-m-team.de](http://www.gmk-m-team.de)

## Ansprechpartner

Eva Kukuk und Lajos Speck  
[coaching@gmk-m-team.de](mailto:coaching@gmk-m-team.de)  
Tel.: 0521 5212620



# Bielefelder Jugendring

## **Bielefelder eSports-Liga 2019 - Quartalsspiele**

*Seid dabei, wenn die jungen Bielefelder Teams ihre Fähigkeiten und ihr Können in der Bielefelder eSports-Liga mit FIFA 2019 zeigen! Bei GAMES ON! wird die 2. Quartalsrunde unserer Liga ausgespielt.*

## **Spiele testen**

*Testet und bewertet verschiedene digitale Spiele! Erstellt eigene Computerspielkritiken und Let's Plays. Top oder Flop? Auch rasante Action darf natürlich nicht fehlen: Bei dem Gruppenspiel „Hide, Seek and shoot“ werdet ihr mit euren Smartphones sicher ganz schnell außer Atem kommen, um gegnerische Mannschaften abzufotografieren.*

**Kreativ mit Fortnite: Piñatas basteln**  
*Kreiere dir heute in der Bibliothek nach Lust und Laune deine eigene Fortnite-Lama-Piñata und nimm sie mit nach Hause. (Basteln ohne Altersbeschränkung)*



**Bielefelder  
Jugendring e.V.**  
Strahlenmühlweg 100 | 33611 Bielefeld | 0521 557525-40

## **Über den Bielefelder Jugendring**

*Der Bielefelder Jugendring e.V. (BJR) ist der freiwillige Zusammenschluss von Jugendverbänden, Kinder- und Jugendeinrichtungen und Jugendorganisationen. Die Medienpädagogik im BJR stellt Angebote bereit, die Kindern und Jugendlichen einen selbstbestimmten und kreativen Umgang mit Medien aufzeigen. Hier werden u.a. Medienformate von jungen Menschen für junge Menschen produziert: Radio Kurzweile, NetzLichter-TV, ON SCREEN Bielefeld. Außerdem ist im BJR das Netzwerk „Bielefelder Spieletester/ Gaming“ aktiv.*

## **Kontakt**

*Bielefelder Jugendring e.V.  
Medienpädagogik  
Alfred-Bozi-Str. 23  
33602 Bielefeld*

## **Ansprechpartnerin**

*Tanja Reineke  
Tel.: 0521 557525-40  
[www.bielefelder-jugendring.de](http://www.bielefelder-jugendring.de)*



# Fortnite-Kreativ-Special (Ankündigung)

*Willst du noch mehr kreative Fortnite-Action?*

*Rette die Welt, Kreativmodus, eigene Minigames, Fortnite-Dancing, Battle-Royale analog, Fortnite Quiz, verschiedene Fortnite-Sessions? Dann melde dich für das große Fortnite Kreativ Special am 9.&10. und 16.&17. November 2019 im HOT Schildesche und im Luna Sennestadt an (ab 12 Jahren).*

**Infos und Anmeldung**

*In euren Jugendzentren oder beim Bielefelder Jugendring e.V.  
Tel.: 0521 557525-0  
info@bielefelder-jugendring.de*



# Special 2019

**Schlag' den eSportler – frag' den eSportler!**

*Bei GAMES ON! habt ihr die Möglichkeit, gegen den Rocket League Profi und Coach Maximilian (Uwaeh) anzutreten und euer Können mal auf einem ganz neuen Niveau zu testen. Vielleicht könnt ihr euch auch den ein oder anderen Move oder Trick anschauen. Und natürlich könnt ihr ihn mit Fragen rund um das Thema eSports löchern.*

**Mehr über Maximilian**

**@DaRealUwaeh**  
[twitter.com/DaRealUwaeh](https://twitter.com/DaRealUwaeh)  
[www.twitch.tv/uwaeh](https://www.twitch.tv/uwaeh)



# HOT Schildesche

## Escape Room

*LIVE Escape Rooms erfreuen sich immer größerer Beliebtheit. Die Spielidee ist folgende: eine Gruppe von Personen muss in einer vorgegebenen Zeit aus einem Raum entkommen. Dabei müssen Rätsel gelöst, Gegenstände gefunden, Codes geknackt und Schlüssel gesucht werden. Bei GAMES ON! habt ihr die Möglichkeit, einen Escape Room zu erleben, der gemeinsam mit Jugendlichen in der Jugendfreizeitstätte HOT Schildesche entwickelt wurde.*



## Über das HOT Schildesche

*Das HOT ist die Jugendfreizeitstätte der kath. Kirchengemeinde St. Johannes Baptist. Bei uns können Jugendliche Computerspiele testen, an Live-Escape Games teilnehmen, bei verschiedenen Workshops mitmachen, in Werkstattprojekten mitarbeiten, im offenen Jugendtreff Freunde treffen, kickern, Tischtennis oder Billard spielen und noch vieles mehr.*

## Kontakt

*HOT-Schildesche  
Ringenbergstraße 14  
33611 Bielefeld  
[facebook.com/HOT.Schildesche](https://www.facebook.com/HOT.Schildesche)*

## Öffnungszeiten

*Mo: 15.00-19.00 Uhr  
Di & Mi: 15.00-20.00 Uhr  
Do & Fr: 13.30-20.00 Uhr  
Sa: 12.00-18.00 Uhr*

## Ansprechpartner

*Ingo Radmer  
[hot-schildesche@t-online.de](mailto:hot-schildesche@t-online.de)  
Tel.: 0521 81696*



# Projekt JuMP up!

## **Digitale Rallye: Spielend GAMES ON! erkunden.**

*Zeig uns dein Können und löse alle Aufgaben in der digitalen Rallye: Bist du fit und findest die QR-Codes? Hast du ein Händchen für Rätsel? Und hast du das Zeug, alle Quizfragen und Aufgaben zu meistern? Bei unserer digitalen Rallye lernst du die verschiedenen Aktionen von GAMES ON! im Handumdrehen kennen und kannst uns dabei zeigen, wie kreativ du bist. iPads zum Spielen der Rallye kannst du dir gegen einen Pfand bei uns ausleihen.*

*Wenn du alle Aufgaben erfüllst, gewinnst du mit ein bisschen Glück am Ende vielleicht sogar einen unserer tollen Preise!*



## **Über JuMP up! – Jugend, Medien, Partizipation**

*Mit dem Projekt „JuMP up! – Jugend, Medien, Partizipation“ möchten wir Jugendlichen durch digitale Medien die Beteiligung an der Demokratie ermöglichen. Sich einmischen. Mitbestimmen. Politik verstehen und Partizipation erleben. Mit digitaler Kompetenz. Darum geht es in dem Projekt. Wir bieten Workshops in Haus Neuland sowie in Einrichtungen vor Ort an. Gefördert vom Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen.*

### **Kontakt**

**Projekt JuMP up!**  
Haus Neuland e.V.  
Senner Hellweg 493  
33689 Bielefeld

### **Ansprechpartnerin**

**Johanna Gesing**  
[j.gesing@haus-neuland.de](mailto:j.gesing@haus-neuland.de)  
Tel.: 05205 912661



# Spielhaus Bielefeld / Spielen mit Kindern e.V.

## Mario-Kart-Turnier

Bist du unter deinen Freundinnen und Freunden der oder die beste in Mario Kart 8? Dann beweise es und nimm an unserem großen Mario-Kart-Turnier teil. Ihr könnt euch hier mit der Elite aus Bielefeld messen. Auf die Gewinnerin oder den Gewinner warten dabei tolle Preise. Also seid dabei!



## Über das Spielhaus

Das Spielhaus ist ein Haus der Offenen Tür für alle Mädchen und Jungen von 6 bis 14 Jahren. Es bietet Raum zum Spielen, Toben, Backen, Quatschen, Chillen, kreativ sein und vielem mehr. Regelmäßig finden verschiedene Projekte statt.

## Öffnungszeiten:

Mo: 16–19 Uhr Musikexpress

Di: 16–19 Uhr Essensprojekt „Kulinarisch durch die ganze Welt“

Mi: 16–19 Uhr Computerclub

Do: 16–19 Uhr Offener Spielesachmittag

Jeden ersten Freitag im Monat: Kinderkino von 16–19 Uhr.

Einmal im Monat am Wochenende: Ein Highlight!

## Kontakt

Spielhaus – Spielen mit Kindern e.V.

Teichstraße 18A

33615 Bielefeld

[www.spielen-mit-kindern.de](http://www.spielen-mit-kindern.de)

## Ansprechpartner

Sven Bartel

[sb@spielen-mit-kindern.de](mailto:sb@spielen-mit-kindern.de)

Tel.: 0521 131061

## Bei EigenSinn werdet ihr zum TikTok-Star

Bei uns könnt ihr TikToks erstellen. TikToks sind Video-Clips, in denen man sich zu seiner Lieblingsmusik oder lustigen Filmzitate lippensynchron darstellt, tanzt oder einfach Spaß vor der Kamera hat. Anschließend werden die Videos noch mit Filtern bearbeitet und die besten werden, wenn ihr einverstanden seid, auch präsentiert.



**EigenSinn**  
Prävention von sexualisierter Gewalt  
an Mädchen und Jungen e.V.

## Über Eigensinn

„EigenSinn – Prävention von sexualisierter Gewalt an Mädchen und Jungen e.V.“ ist seit 1991 im Raum Bielefeld und Ostwestfalen-Lippe tätig. Im Zentrum aller Aktivitäten des Vereins steht der Kinderschutz. Das Ziel unserer Arbeit ist es, durch Aufklärung dazu beizutragen, sexualisierte Gewalt an Mädchen und Jungen zu verhindern. In unserer medienpädagogischen Arbeit liegt unser Schwerpunkt im Bereich Social Media mit den Themen Cybermobbing, Cybergrooming (Anbahnung von sexualisierter Gewalt im Netz) und sexualisiertem Mobbing, beispielsweise als mögliche Folge von Sexting. Dabei sind die Förderung eines an Chancen orientierten und risikoarmen Umgangs mit digitalen Medien sowie die Vermittlung von Medienkompetenz zentraler Bestandteil unserer Arbeit.

## Kontaktdaten

EigenSinn e.V. – Prävention von sexualisierter  
Gewalt an Mädchen und Jungen  
Marktstraße 38, 33602 Bielefeld  
[www.eigensinn.org](http://www.eigensinn.org)

## Ansprechpartnerin

Isabel Venne  
[info@eigensinn.org](mailto:info@eigensinn.org)  
Tel.: 0521 133796

# Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW

**#Daten-Check! YouTube, Twitter, Instagram & Co vs. Datensicherheit**  
*Passwörter, Einstellungen und mehr - wir zeigen dir, wieso das auch mit dir zu tun hat und wie du dich und deine Daten schützen kannst. Mache dein Passwort unangreifbar mit deinem ganz persönlichen Kryptonizer!*



## Über die Polizei

*Wie kann ich den Gefahren im Netz begegnen? Das Kommissariat Vorbeugung informiert sowohl über technische Schutzmaßnahmen als auch über persönliche Verhaltensmaßnahmen, die sie vor Straftaten schützen. Wir bieten persönliche Beratungen, Infoveranstaltungen und Materialien zum Thema Kriminalprävention im Internet an.*

## Kontakt

*Polizeipräsidium Bielefeld  
KK 34 – Kriminalprävention Opferschutz  
Markgrafenstr. 7, 33602 Bielefeld  
[www.polizei.nrw.de](http://www.polizei.nrw.de) • [www.polizeifürdich.de](http://www.polizeifürdich.de)  
Tel.: 0521 5837-2563*

## Über die Verbraucherzentrale NRW e.V.

*Als anbieterunabhängige, überwiegend öffentlich finanzierte, gemeinnützige Organisation wollen wir Verbraucher\*innen in allen Fragen des privaten Konsums und des Datenschutzes informieren, beraten und unterstützen. Neben persönlicher Beratung bieten wir telefonische und E-Mail-Beratung sowie Unterstützung mithilfe von Musterbriefen an.*

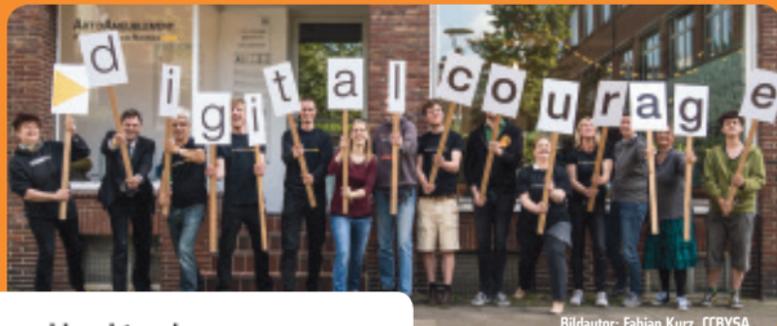
## Kontakt

*Beratungsstelle Bielefeld  
August-Bebel-Str. 88, 33602 Bielefeld  
[www.verbraucherzentrale.nrw/bielefeld](http://www.verbraucherzentrale.nrw/bielefeld) • [www.checked4you.de](http://www.checked4you.de)  
Tel.: 0521 987876-01*

# Digitalcourage

## *Passwörter – wer soll sich die alle merken?*

*Um deine Accounts bei Onlinediensten zu schützen, solltest du dir ein möglichst gutes Passwort ausdenken. Aber was macht ein gutes Passwort aus und wie soll man sich das für seine zahllosen Accounts überhaupt merken? Bei uns kannst du lernen, was ein sicheres Passwort ausmacht und wie man auch mit vielen verschiedenen Passwörtern sicher umgeht. Außerdem kannst du eines deiner Passwörter in unserem großen Passwortlexikon nachschlagen - denn spätestens wenn du dort fündig wirst, ist es Zeit für ein neues Passwort.*



Bildautor: Fabian Kurz, CCBYSA



## *Über Digitalcourage*

*Digitalcourage wurde 1987 als FoeBuD e.V. gegründet und arbeitet seither für eine lebenswerte Welt im digitalen Zeitalter. Bei uns treffen unterschiedlichste Menschen zusammen, die Technik und Politik kritisch erkunden und menschenwürdig gestalten wollen. Dazu mischen wir uns - auch ungefragt - in die Politik ein und wehren uns dagegen, dass unsere Demokratie „verdatet und verkauft“ wird. Außerdem richtet Digitalcourage jährlich die deutschen BigBrotherAwards („Oscars für Datenkraken“) in Bielefeld aus.*

## *Kontakt*

*Digitalcourage e.V.  
Marktstr. 18  
33602 Bielefeld  
Tel. 0521 16391639  
[www.digitalcourage.de](http://www.digitalcourage.de)  
[mail@digitalcourage.de](mailto:mail@digitalcourage.de)*

# Ambulante Suchthilfe Bethel

## *Mediennutzung: was ist normal, wann wird es problematisch?*

*Die Fachstelle Glücksspielsucht der Ambulanten Suchthilfe Bethel bietet einen Infotisch rund um das Thema Internet, Gaming, What's App und Co an. Mitarbeitende der Einrichtung stehen für Fragen zur Verfügung und klären darüber auf, welches Nutzungsverhalten normal, problematisch oder auch pathologisch ist und welche Beratungs- und Behandlungsmöglichkeiten es gibt.*



## *Über die Ambulante Suchthilfe Bethel*

*Die Ambulante Suchthilfe Bethel bietet seit über zehn Jahren Beratung für Menschen mit problematischer oder pathologischer PC-/Internetnutzung und deren Angehörige an. Seit einigen Jahren haben wir auch eine Clearingfunktion für die Stadt Bielefeld übernommen. Betroffenen bieten wir neben Einzel-, Paar- und Familiengesprächen auch eine Info- und Motivationsgruppe an und vermitteln in ambulante oder stationäre Therapie.*

### **Kontakt**

*Ambulante Suchthilfe Bethel  
Fachstelle Sucht  
Fachstelle Glücksspielsucht  
Gadderbaumer Str. 33  
33602 Bielefeld  
Tel.: 0521 772- 78752*

### **Ansprechpartner**

*Frank Gauls  
frank.gauls@evkb.de*

Bethel 

EVANGELISCHES  
**KLINIKUM** Bethel

# GMK-Fachtagung Jugendmedienarbeit NRW

Montag, 03. Juni 2019 • 10.15 Uhr bis 16.00 Uhr, Stadtbibliothek Bielefeld

## *Sexualität, Gender und digitale Medien: Prävention – Reflektion – Empowerment*

*Die Fachtagung richtet sich an Multiplikator\*innen der Jugendhilfe/ Jugendmedienarbeit in Nordrhein-Westfalen. Expert\*innen aus Forschung und Praxis werden darin Impulse, Studien und Beispiele heutiger digitaler Partizipationsmöglichkeiten geben.*

*In praxisorientierten Workshops erhalten die Teilnehmenden Einblicke in medienpädagogische Projekte. Sie können selbst Methoden ausprobieren, eigene Medienerfahrungen reflektieren und Anregungen für die medienpädagogische Arbeit in ihren Einrichtungen mitnehmen.*

## **Programm, Infos und Anmeldung:**

[www.gmk-net.de](http://www.gmk-net.de)



## Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---



Die Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) koordiniert den Arbeitskreis Medienaktiv OWL und veranstaltet mit diesem in Ostwestfalen jährlich die Familientage GAMES ON! Außerdem führt sie regelmäßig Fortbildungsangebote in der Region durch, ist in zahlreichen Netzwerken und Gremien vertreten, veranstaltet bundesweite Fachkongresse und gibt Fachliteratur zu medienpädagogischen Themen heraus.

Die GMK wurde 1984 als bundesweiter Zusammenschluss von Fachleuten aus den Bereichen Bildung, Kultur und Medien gegründet. Als größter medienpädagogischer Dach- und Fachverband für Institutionen und Einzelpersonen ist die GMK Plattform für Diskussionen, Kooperationen und neue Initiativen.

## Kontakt und Information

GMK e.V.

Obernstraße 24a, 33602 Bielefeld

Tel.: 0521 67788

[www.gmk-net.de](http://www.gmk-net.de)



Das Netzwerk „Medienaktiv OWL“ ist ein Zusammenschluss zahlreicher Einrichtungen der Jugendhilfe und Jugendmedienarbeit aus Ostwestfalen-Lippe unter Beteiligung der Universitäten und Jugendämter der Region. Seit 2012 führt das Netzwerk jährlich die Familientage GAMES ON! durch, bei denen kreative Medienangebote, die zum Mitmachen einladen, der Öffentlichkeit vorgestellt werden.

Medienaktiv-OWL wird von der Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) koordiniert und vom Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen unterstützt.

## Kontakt

[www.medienaktiv-owl.de](http://www.medienaktiv-owl.de)



## GAMES ON! ist eine Aktion von:

**MEDIEN-  
AKTIV OWL**

Netzwerk der Jugendmedienarbeit  
in Ostwestfalen-Lippe



## Organisiert durch:

**GMK**

Gesellschaft für  
Medienpädagogik und Kommunikationskultur

## In Kooperation mit:

**SB** **LESEN | LERNEN | LEBEN**  
Stadtbibliothek Bielefeld



**stabi**   
stadtbibliothek **minden**



**Stadt Bielefeld**  
Amt für Jugend und Familie  
- Jugendamt -

## Gefördert vom:

Ministerium für Kinder, Familie,  
Flüchtlinge und Integration  
des Landes Nordrhein-Westfalen

